

OpenDigiLab Facilitator (Mittwoch, 29.05.2019)

Datum

29.05.2019

Teilnehmer*innen

- Koch, Tobias
- Lehr, Anders
- Schlepfer, Karla

Ziele

- Design Thinking Prozesse genauer kennenlernen
- Anwendung von Methoden aus den einzelnen Design Thinking Phasen
- Bedarfsanalyse für eine Campus App

Zielgruppe

- 8 Teilnehmer*innen + Trainerin
- divers bzgl. Fakultäten/Fächer/Organsiationsneinheiten, Geschlecht, Statusgruppen, Alter
- Wettbewerb/Ausschreibung für Studierende

Todos

- ☒ Getränke (Wasser still/medium)
- ☒ Fruchtsaft?
- ☒ Obst (Trauben, Äpfel, Nüsse)
- ☐ Fotoapparat/Fotos (Canon 5D Mark IV)
- ☒ Foto - Freigabe einholen
- ☒ Karte erstellen mit QR-Code und MMZ / OpenDigiLab
- ☒ Audio-Kabel - Mini-Klinke auf Klinke
- ☒ Freigabe der Veranstaltung / Interview auf Campus
- ☒ Printout - Handy-Layout

Diskussionspunkte

Zeit	Eintrag	Wer	Notizen
	Userstories	Lehr, Anders	• Template User Story
	Priorisierung Userstories	Lehr, Anders	• Voting
	Papier Prototypen entwickeln	Alle	
15 - 16 Uhr	Kaffeehaus-Testing	Alle	Testen des Prototyps Giveaway für Tester/Probanden?
	Auswertung		
	Retrospektive		

Handlungspunkte

☐